Cartable

Notice d'utilisation

Version 1.0

ECTOR
www.ector.fr

---

1. Présentation

Cartable est un logiciel pour Ector qui organise vos documents en classeurs visuels. Chaque dossier dans Documents/Cartable devient une icône cliquable dans la barre principale du cartable. En cliquant sur un classeur, vous voyez son contenu (fichiers et sous-dossiers) trié par date de modification, avec possibilité d'ouvrir, créer et gérer des documents à l'aide de modèles prédéfinis.

2. Lancement

Pour démarrer le cartable, il suffit de cliquer sur l'icône en bas à gauche du Dash :



Icône Ector dans le Dash

puis cliquez sur l'icône « Cartable d'Ector » :



Icône « Cartable d'Ector »

3. Configuration générale

La configuration du cartable se fait avec le logiciel « Configurateur du Cartable Ector », dont la notice est donnée en seconde partie de ce document (sections 12 à 20) :



Icône « Configurateur du Cartable Ector »

Vous pouvez éditer la configuration manuellement, mais elle est réservée à un public compétent. La procédure est décrite ci-après.

Le fichier de configuration principal se trouve dans **Documents/Cartable/.config** (pour voir ce fichier il faut autoriser « Afficher les fichiers cachés » dans l'explorateur de fichiers). Il peut contenir :

```
# Orientation de la barre principale : 0 = verticale, 1 = horizontale
orientation=0


# Taille des icônes dans la barre : 0 = petite (24px), 1 = normale
(48px), 2 = grande (64px)
taille_icone=0


# Profondeur d'affichage des sous-dossiers : -1 = tous, 0 = seulement
la racine
profondeur=-1


# Lecture du nom au survol : 0 = désactivé, 1 = activé
speech=0


# Langue de l'interface : systeme, fr, en, it, es, de, nl, oc, co ou
lb
langue=systeme


# Alternance des couleurs : 0 = active, 1 = désactivée (les couleurs
ci-dessous sont conservées)
pas_alternance=0
```

```
# Couleurs d'alternance des boutons (format #RRGGBB)
couleur_pair=#f0f0f0
couleur_impair=#ffffff

# Scripts exécutés au démarrage et à l'arrêt du programme (ne pas modifier)
PRE_CMD=~/scripts/avant_cartable.sh
POST_CMD=~/scripts/apres_cartable.sh
```

4. Actions communes (outils globaux)

Dans le même fichier .config, vous pouvez définir des boutons d'action communs à tous les classeurs. Exemple :

```
Nom=Texte
ACTION=libreoffice --writer
TEMPLATE=~/Modèles/Document.odt
ICON_SIZE=48
TEXTE=Texte
```

- Nom : identifiant interne
- ACTION : commande à exécuter lors du clic (pour ouvrir l'application)
- TEMPLATE : chemin vers un fichier modèle (optionnel ; s'il est vide, seule l'application est lancée)
- ICON_SIZE : taille de l'icône dans la barre d'outils (px)
- TEXTE : texte affiché sous l'icône (facultatif, par défaut le nom)

Si TEMPLATE est renseigné, un clic sur le bouton ouvre une boîte de dialogue pour choisir un sous-dossier, saisir un nom, puis copie le modèle dans le classeur et ouvre le nouveau fichier.

5. Organisation des classeurs

Chaque sous-dossier de Documents/Cartable est un classeur. Il peut contenir :

- Fichiers de tout type
- Sous-dossiers (sous-classeurs)
- Un fichier .config spécifique pour ajouter des actions propres à ce classeur

Fichier .config d'un classeur

Exemple : Documents/Cartable/Maths/.config

```
# Script exécuté avant l'ouverture de ce classeur
CHG_CONTEXTE=~/scripts/preparer_maths.sh
```

```
# Actions spécifiques à ce classeur
Nom=GeoGebra
ACTION=geogebra
TEMPLATE=~/Modèles/geogebra.ggb
ICON_SIZE=48
TEXTE=Géo
```

Les actions définies ici s'ajoutent à celles du fichier global.

6. Icônes personnalisées

Pour un dossier (classeur), vous pouvez définir une icône personnalisée en faisant un clic droit → Propriétés et en cliquant sur le petit stylo en bas à droite de l'icône actuelle. Un sélecteur de fichiers s'ouvre et vous permet de sélectionner l'image que vous souhaitez (png, jpg, svg).

> 💡 *Regroupez toutes vos icônes personnalisées dans un dossier situé dans Images → Icônes.*

7. Utilisation de l'interface

Barre principale

- Chaque dossier de Documents/Cartable (sauf ceux listés dans .config, cf. ci-dessous) apparaît comme une icône avec son nom.
- Les blocs SCRIPT_NOM=/SCRIPT_ACTION=/SCRIPT_ICON= du fichier .config ajoutent des icônes de lancement rapide d'application après les matières. Ils sont gérés par l'outil de configuration du cartable.
- Un bouton 👤 dans la barre de titre affiche ou masque les dossiers de travail personnel (marqués hors_classe dans .config, ex. « Perso »), à la fois dans la barre principale et dans la fenêtre de classeur ouverte.



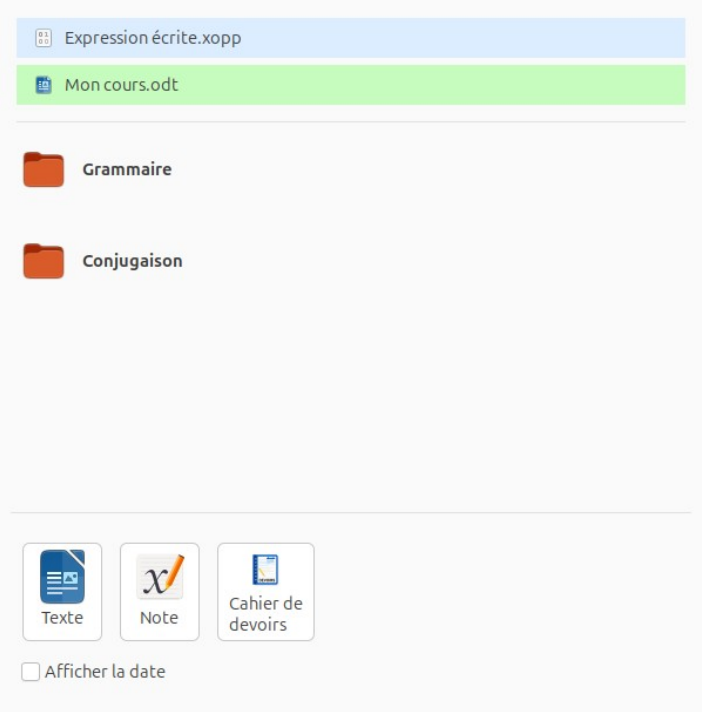
Barre principale du Cartable (un classeur par matière)

Ouverture d'un classeur

- Cliquez sur une icône. Si le classeur possède un script CHG_CONTEXTE, il est exécuté avant l'ouverture.
- Une seule fenêtre de classeur peut être ouverte à la fois ; une précédente fenêtre est automatiquement fermée.

Fenêtre du classeur

- La zone principale liste les fichiers et sous-dossiers.
- Les fichiers sont triés par date de modification (plus récent en haut). Les dossiers sont en gras avec une icône.
- Chaque fichier est un bouton cliquable : il s'ouvre avec l'application par défaut.
- En bas, la barre d'outils rassemble les actions communes et spécifiques.
- Une case à cocher « Afficher la date » permet de masquer/afficher les dates de modification.



Fenêtre d'un classeur : fichiers, sous-dossiers et boutons d'action

Création d'un nouveau document

- Cliquez sur un bouton d'action (ex : « Texte »).
- S'il y a un modèle (TEMPLATE), une boîte de dialogue s'ouvre pour choisir un sous-dossier (ou la racine), puis saisir le nom du fichier.
- Le nom peut contenir des accents et des espaces ; l'extension du modèle est automatiquement ajoutée si l'utilisateur ne la spécifie pas.
- Les dossiers de travail personnel (hors_classe) ne sont proposés comme destination que si le bouton 👤 de la barre de titre est activé.
- Le fichier est créé et ouvert immédiatement. La fenêtre du classeur se ferme automatiquement.

Gestion des sous-dossiers

- Les sous-dossiers sont affichés avec leur propre icône et leur contenu est indenté.
- Leur structure est parcourue récursivement jusqu'à la profondeur définie dans la configuration générale.

8. Fichiers supplémentaires

Dossiers masqués (NOM=hidden)

Dans .config, une ligne NOM=hidden masque le sous-dossier NOM (utilisez le Configurateur, onglet Avancé, pour les gérer sans éditer le fichier).

Icônes de scripts (SCRIPT_NOM=...)

Dans .config, des blocs SCRIPT_NOM=/SCRIPT_ACTION=/SCRIPT_ICON= ajoutent des icônes de lancement rapide après les matières, dans la barre principale (gérés par le Configurateur, onglet Global). Exemple :

```
SCRIPT_NOM=Calculatrice
SCRIPT_ACTION=gnome-calculator
SCRIPT_ICON=/usr/share/icons/gnome/48x48/apps/accessories-calculator.png
```

9. Modèles

Placez vos modèles (fichiers vides ou pré-remplis) dans ~/Modèles (ou tout autre chemin configuré). Les modèles sont référencés dans les actions par leur chemin.

10. Personnalisation avancée

Scripts de contexte (CHG_CONTEXTE)

Exécuté avant l'ouverture d'un classeur. Vous pouvez y préparer l'environnement (monter un disque, lancer un service…).

Scripts globaux (PRE_CMD et POST_CMD)

- PRE_CMD : exécuté au lancement du cartable.
- POST_CMD : exécuté à la fermeture.

11. Dépannage

- Les couleurs ne s'affichent pas : vérifiez que l'option « Pas d'alternance de couleur » n'est pas cochée (pas_alternance=0), puis la syntaxe dans le fichier .config et que les valeurs sont bien au format #RRGGBB.
- Les scripts ne s'exécutent pas : assurez-vous qu'ils sont exécutables (chmod +x script.sh) et que les chemins sont absolus ou utilisent ~/.
- Les icônes personnalisées ne s'affichent pas : fermez le cartable puis redémarrez-le.

⚙️ Configurateur du Cartable

Seconde partie : sections 12 à 20

12. Présentation

Le configurateur du cartable permet de configurer le logiciel Cartable sans éditer manuellement les fichiers .config. Il crée, lit et sauvegarde les fichiers de configuration à la bonne place, dans le bon format. Si vous n'êtes pas expert, n'éditez pas les fichiers de configuration, utilisez le Configurateur du cartable.

Il fonctionne indépendamment du logiciel Cartable. Pour le démarrer, cliquez sur son icône dans le menu des applications.

Ce que vous pouvez configurer

- Les paramètres généraux du cartable (orientation, taille des icônes, profondeur…)
- Les couleurs d'alternance des lignes dans les classeurs
- Les scripts de démarrage et d'arrêt (PRE_CMD / POST_CMD)
- Les dossiers à masquer dans la barre principale
- Les actions communes à tous les classeurs (boutons de création de documents)
- Les actions spécifiques à chaque classeur
- Le script de changement de contexte par classeur (CHG_CONTEXTE)

13. Installation

Le configurateur du cartable est déjà installé sur l'ordinateur Ector.

14. Interface générale

La fenêtre principale est organisée en onglets :

- Un onglet ⚙️ Global pour les réglages communs à tout le cartable
- Un onglet ⚠️ Avancé pour les réglages sensibles (scripts de démarrage/arrêt, dossiers masqués, changement de contexte par classeur), avec confirmation à l'ouverture
- Un onglet 📁 NomClasseur pour chaque sous-dossier trouvé dans Documents/Cartable/

En bas de la fenêtre, deux boutons :

💾 **Sauvegarder**	Écrit tous les fichiers .config (global et classeurs) sur le disque
Fermer	Quitte le configurateur sans sauvegarder les modifications en cours

> 💡 *La sauvegarde est globale : elle écrit tous les onglets en même temps. Pensez à*

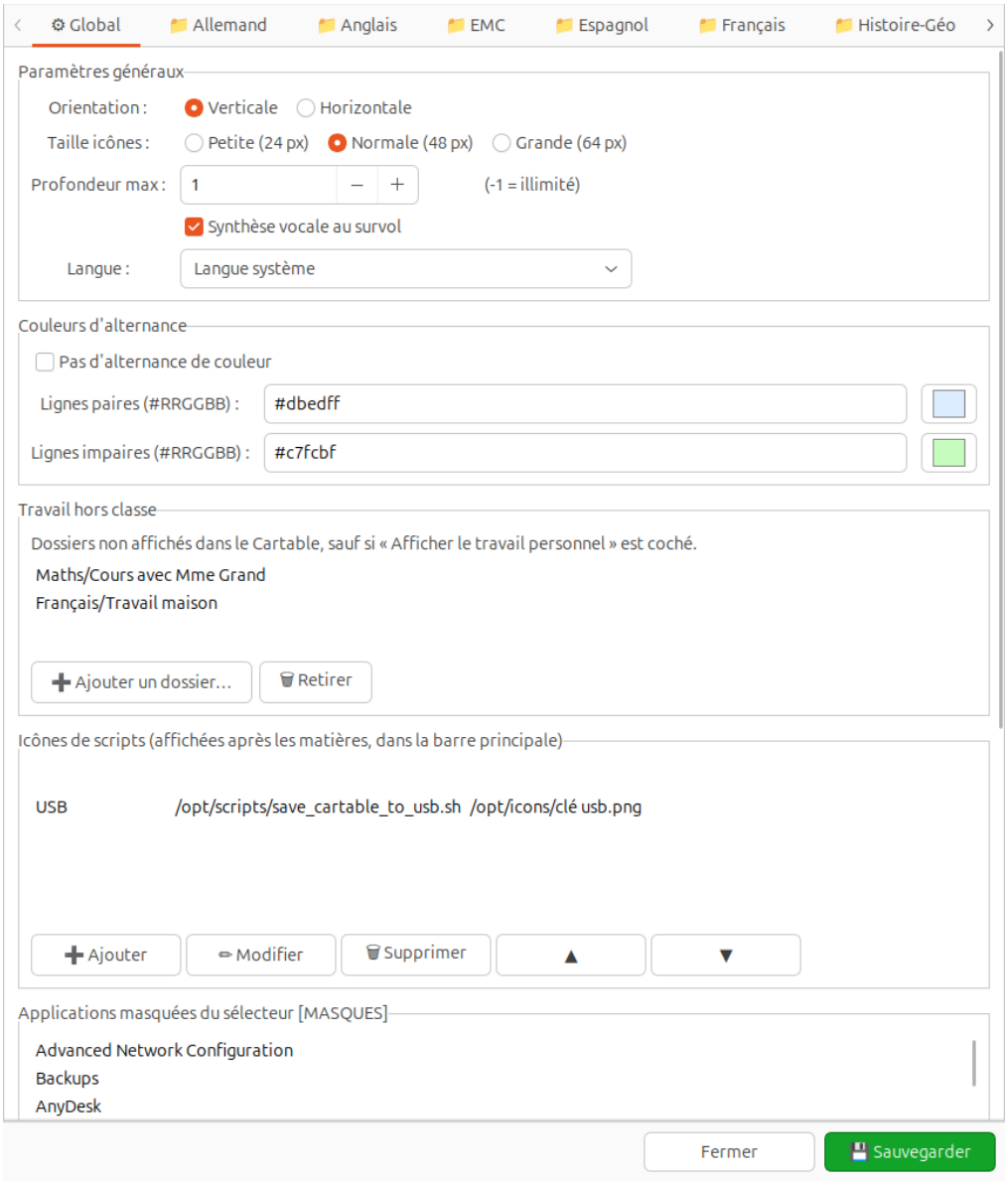
> *sauvegarder avant de fermer.*

15. Onglet ⚙️ Global

Cet onglet configure le fichier Documents/Cartable/.config qui contrôle le comportement général du Cartable.

Paramètres généraux

Orientation	Verticale (barre d'icônes en colonne) ou Horizontale (en ligne)
Taille des icônes	Petite = 48 px | Grande = 64 px
Profondeur max	Nombre de niveaux de sous-dossiers affichés dans un classeur. -1 = illimité
Synthèse vocale	Si coché, le nom du classeur est prononcé au survol (nécessite espeak ou festival)



Configurateur : onglet Global

Couleurs d'alternance

Les lignes de fichiers dans un classeur alternent entre deux couleurs de fond. Pour chaque couleur, cliquez sur la pastille colorée à droite du champ : une palette s'ouvre et un clic sur une couleur l'applique. Vous pouvez aussi saisir la valeur directement au format hexadécimal HTML :

> `#f0f0f0` ← gris très clair (lignes paires)
>
> `#ffffff` ← blanc (lignes impaires)

> 💡 *Le caractère # fait partie de la valeur et doit être présent. Si la valeur saisie n'est pas une couleur valide, la pastille est barrée d'une diagonale rouge.*

La palette propose 16 couleurs fixes, suivies de vos couleurs personnalisées. La pastille +

ouvre le sélecteur de couleur complet (avec roue chromatique) : la couleur validée est appliquée et ajoutée à vos couleurs personnalisées, qui sont conservées d'une session à l'autre. Un clic droit sur une couleur personnalisée la supprime de la palette.

La case Pas d'alternance de couleur supprime l'alternance : toutes les lignes gardent l'apparence du thème. Les deux couleurs sont alors grisées mais elles ne sont pas effacées de la configuration : en décochant la case, vous retrouvez les couleurs choisies. Le changement est pris en compte au prochain démarrage du Cartable.

Actions communes à tous les classeurs

Cette section gère les boutons d'action qui apparaissent en bas de tous les classeurs. Ils permettent de créer des documents à partir de modèles ou de lancer des applications. Voir la section 18 pour le détail des champs d'une action.

16. Onglet ⚠️ Avancé

Cet onglet regroupe les réglages sensibles, déconseillés aux utilisateurs non avertis : les scripts de démarrage et d'arrêt, les dossiers masqués, et le script de changement de contexte de chaque classeur.

> 💡 *À chaque ouverture de cet onglet, un message demande de confirmer : « Cette configuration doit être effectuée avec prudence, voulez-vous continuer ? » (Oui / Non). Répondre Non ramène à l'onglet précédent sans rien modifier.*

Scripts de démarrage et d'arrêt (utilisateurs experts)

PRE_CMD	Script exécuté au lancement du Cartable (montage réseau, initialisation…)
POST_CMD	Script exécuté à la fermeture du Cartable (démontage, nettoyage…)

Cliquez sur le bouton … pour naviguer vers le script souhaité. Les scripts doivent être exécutables.

Dossiers masqués

Les dossiers listés ici n'apparaissent pas dans la barre principale du Cartable, même s'ils existent physiquement dans Documents/Cartable/.

➕ Masquer un dossier	Ouvre un menu listant les dossiers existants. Sélectionnez celui à masquer.
🗑️ Afficher à nouveau	Sélectionnez un dossier dans la liste puis cliquez pour le réafficher.

> 💡 *Le masquage est sensible à la casse : « PDF » et « pdf » sont deux dossiers différents.*

Script de changement de contexte par classeur (CHG_CONTEXTE)

Ce script est exécuté automatiquement lorsque l'utilisateur clique sur l'icône du classeur,

avant l'ouverture de sa fenêtre. Il est utile pour :

- Monter un dossier réseau spécifique à ce classeur
- Changer le profil d'une application
- Configurer des variables d'environnement

Un cadre distinct apparaît pour chaque classeur, identifié par son nom. Cliquez sur … pour choisir le script correspondant. Il doit être exécutable.

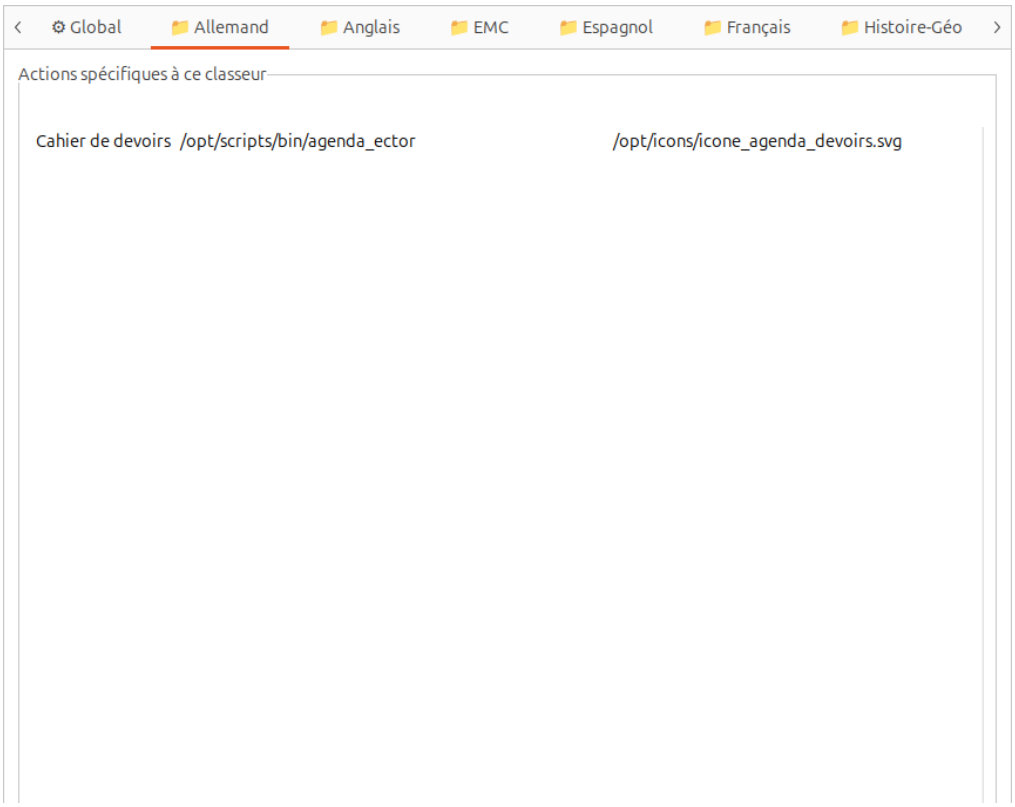
> 💡 *Si le script n'existe pas ou n'est pas exécutable, le Cartable l'ignore silencieusement.*

17. Onglets 📁 Classeur

Chaque classeur (sous-dossier de Documents/Cartable/) possède son propre onglet. Les modifications s'appliquent au fichier Documents/Cartable/NomClasseur/.config.

Actions spécifiques

Ces actions s'ajoutent aux actions communes et n'apparaissent que dans ce classeur. Voir la section 18 pour le détail.



Configurateur : onglet d'un classeur (actions spécifiques)

18. Créer et modifier des actions

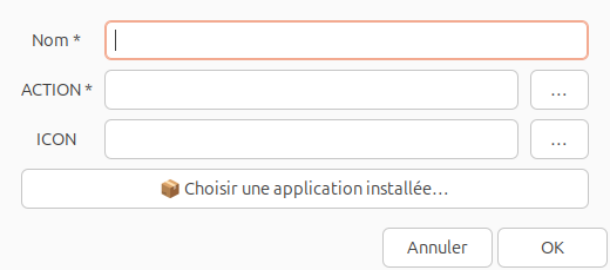
Une action correspond à un bouton affiché dans la barre d'outils d'un classeur. Elle peut lancer une application directement ou créer un document à partir d'un modèle.

Boutons de la liste

➕ **Ajouter**	Ouvre le dialogue de création d'une nouvelle action
✏️ **Modifier**	Modifie l'action sélectionnée dans la liste
🗑️ **Supprimer**	Supprime l'action sélectionnée
▲ / ▼	Déplace l'action vers le haut ou le bas (change l'ordre des boutons)

Champs d'une action

Nom *	Identifiant interne de l'action. Obligatoire. Exemple : Texte, Tableur
ACTION *	Commande à exécuter. Exemple : libreoffice --writer
TEMPLATE	Chemin vers un fichier modèle à copier. Si absent, l'ACTION est lancée directement sans créer de fichier
ICON	Icône du bouton : chemin absolu vers une image (/home/…/icone.png) ou nom d'icône du thème (libreoffice-writer). Si absent, recherche automatique selon l'ACTION
TEXTE affiché	Texte sous l'icône du bouton. Si absent, le Nom est utilisé
ICON_SIZE	Taille de l'icône en pixels. Défaut : 36



Configurateur : fenêtre de création d'une action

Comportement au clic

Sans TEMPLATE : l'application est lancée directement (ex : LibreOffice Writer s'ouvre vierge).

Avec TEMPLATE : le Cartable demande le dossier de destination puis le nom du fichier. Le modèle est copié sous ce nom et ouvert automatiquement. Le nom proposé reprend le nom

du dossier de destination suivi de la date.

> 💡 *Le chemin du TEMPLATE peut commencer par ~/ — il sera expansé automatiquement vers le dossier personnel.*

Exemples

```
Nom=Texte
ACTION=libreoffice --writer
TEMPLATE=~/Modèles/Document.odt
ICON=libreoffice-writer
ICON_SIZE=36
TEXTE=Texte

Nom=Terminal
ACTION=gnome-terminal
ICON_SIZE=36
```

19. Fichiers générés

À la sauvegarde, le configurateur écrit les fichiers suivants :

~/Documents/Cartable/.config	Configuration globale : paramètres, couleurs, scripts, dossiers masqués, actions communes
~/Documents/Cartable/NomClasseur/.config	Configuration du classeur : CHG_CONTEXTE et actions spécifiques

> 💡 *Si un classeur n'a ni CHG_CONTEXTE ni actions spécifiques, son fichier .config est écrit vide (sans erreur). Cartable l'ignore silencieusement.*

20. Dépannage

Aucun onglet de classeur n'apparaît

- Vérifiez que le dossier Documents/Cartable/ existe et contient des sous-dossiers.
- Le configurateur ne crée pas les dossiers classeurs : créez-les manuellement dans Documents/Cartable/.

La sauvegarde échoue

- Vérifiez que vous avez les droits d'écriture dans Documents/Cartable/.
- Un message d'erreur indique le chemin du fichier qui n'a pas pu être écrit.

Les modifications ne sont pas prises en compte par Cartable

- Redémarrez le Cartable après avoir sauvegardé : il relit sa configuration au lancement.